

Usando Minecraft como herramienta de Trabajo de Contacto



OBJETIVO:

- Ir donde están los jóvenes:

En los últimos tiempos, muchos jóvenes y adolescentes están en juegos online. Ahora con confinamientos (de diferentes tipos) más aún. El objetivo es llegar a todos estos jóvenes y adolescentes, hacer trabajo de contacto y poder invitarlos a alguna de nuestras actividades locales.

EL PROYECTO:

- Utilizar minecraft como herramienta para llegar a los adolescentes
 - Minecraft es un juego online tipo "sandbox". Que permite construir, cazar, pelear, descubrir, etc... Todo esto a un ritmo lento que permite relacionarse unos jugadores con otros.
- Tenemos también, un servidor de Discord del propio servidor (Chat de voz)
 - Discord es una aplicación que permite el chat de voz durante el juego (puede dividirse en diferentes canales como queramos crearlos)

LA ESTRATEGIA

De la misma manera que el trabajo de contacto tradicional implica las siguientes tres fases:

Las fases del trabajo de contacto



¿CÓMO LO HACEMOS?

- **Presencia:** Vamos a estar dentro del juego con ellos, jugando, construyendo hablando, etc...
- **Proximidad:**
 - La idea es entrar en el servidor e invitar a nuestros contactos a entrar e invitar a sus amig@s.
 - Una vez dentro tenemos la herramienta Discord para hablar con ell@s. Desde aquí, debemos ser intencionales en conocer a l@s nuevos, hablar con ell@s (Podemos quedar para jugar

¡Porque ser joven es tener vida!

FUNDACIÓN YOUNG LIFE / NIF. G-55135057

Nº Registro Estatal de Fundaciones: 1464 /

C/ Ponent, 17. 1er 2ª. 17820 Banyoles

Tel. 972-099-069 / Mòbil. 675-607-434 / hola@younglife.org / www.younglife.es

- juntos a diferentes horas para el día siguiente y cosas así). Siempre que estemos en el servidor, estaremos en Discord por si entra alguien. (intentar motivar y preguntar a qué hora entran tus chavales para coincidir con ellos el máximo de tiempo posible y conocer a nuev@s amig@s)
- Haremos eventos dentro del juego periódicamente (minijuegos cooperativos o de competición) son eventos programados donde, seguramente, tendremos mayor afluencia de chic@s en el servidor. Es importante estar el máximo de nosotros en estos eventos.
 - Intenta estar presente en los eventos y cuando están conectados l@s de tu ciudad (queda con ell@s)
 - Relación:
 - Dentro del juego hay una opción que es por equipos (Factions) tu equipo va contra otros dentro del mundo de minecraft para batallar. Esta es una buena opción ya que requiere comunicación dentro de tu equipo y puede dar mucho pie a hablar con l@s chaval@s.
 - Entramos con la intención de hacer contacto con jóvenes y adolescentes. (No entramos a jugar por nuestra cuenta)
 - Ser intencionales en las conversaciones y aprovechar al máximo las herramientas que nos da el servidor (si tienes sugerencias nuevas, estamos abiertos a escuchar)
 - Acabar invitándoles a vernos personalmente en una LAN party, a tomar algo, etc... y acabar invitándoles a las kedadas locales.

También habrá anuncios dentro del juego con las kedadas y diferentes actividades. Nuestra motivación para entrar a jugar debe ser hacer contacto, Hablar con ell@s. para ello tenemos las siguientes herramientas.



¡Porque ser joven es tener vida!

FUNDACIÓN YOUNG LIFE / NIF. G-55135057

Nº Registro Estatal de Fundaciones: 1464 /

C/ Ponent, 17. 1er 2ª. 17820 Banyoles

Tel. 972-099-069 / Mòbil. 675-607-434 / hola@younglife.org / www.younglife.es